Wii™

SUPER PAPER MARIO™

FOLLETO DE INSTRUCCIONES

Iniciar un nuevo juego

La primera vez que juegues, se creará un archivo en la memoria de tu sistema Wii. Ahí se almacenarán todos los datos. Después de esto, oprime Ⓐ en la pantalla del título, elige una de las tres secciones usando ✛ y presiona Ⓐ para crear un nuevo archivo. Luego pon tu nombre en este archivo.

Poner tu nombre en los datos guardados

Elige letras usando ✛, luego ingrésalas con Ⓐ . Utiliza Ⓑ para retroceder un espacio. Cuando hayas terminado, elige "Listo." Una vez que hayas ingresado tu nombre, el juego comenzará.

Continuar un juego guardado

Puedes elegir continuar un juego desde el último punto en que lo hayas guardado. Simplemente elige el archivo que desees jugar en la pantalla de selección de archivos.

Acerca del almacenamiento

Puedes guardar tu juego al golpear un "bloque para guardar" o al completar un capítulo. Para guardar un juego, necesitas tener por lo menos un bloque de memoria libre en tu sistema Wii.

- Por favor lee tu manual de operaciones Wii para más información acerca de cómo liberar memoria en tu Wii.
- Puedes crear hasta cuatro archivos.
- Por favor no apagues la energía mientras guardas datos. Esto podría dañar tu consola.

- Oprime el botón HOGAR (HOME) para cambiar el volumen del Control Remoto Wii o ajustar la función de retumbo en la pantalla de configuración del Control Remoto Wii. Para más información, favor revisa tu manual de operaciones Wii.

Controles

Para jugar este juego, la mayor parte del tiempo deberás sujetar el Control Remoto Wii de costado, sin embargo, algunas partes también requerirán que apuntes a la pantalla con el Control Remoto Wii. Para más información, por favor revisa la página que explica las distintas acciones de juego.

Botón A

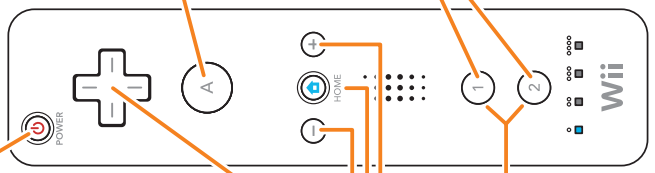
- (Al usar a Mario) Voltear Dimensión
- (Cuando el menú tiene una explicación larga) Desplazar el texto de descripción

Botón 1

- Usar un Pixl
- (Cuando aparece ★) Leer el resto del mensaje

Botón 2

- (Al usar a Peach y en medio de un salto) Abrir el parasol y flotar
- Saltar
- Seleccionar un elemento
- (Cuando aparece ★) Leer el resto del mensaje



Botón de Encendido

Mando de Control

- Caminar/Agacharse
- Mover el cursor
- ✚ (Al usar a Peach) Defender
- ✚ (Al usar a Bowser) Respirar fuego
- ✚ (Cuando aparece 💬) Hablar con un personaje que esté cerca
- ✚ (Cuando aparece 💬) Examinar una puerta o cofre
- ✚ (Durante una conversación) Ver mensajes de diálogo anteriores

*Si Mario a volteado la dimensión, basta con inclinarte hacia ✚ una persona u objeto

Botón Más

- Muestra la pantalla de menú

Botón HOGAR

Botón Menos

- Muestra los controles

Botones 1 + 2 simultáneamente

- Afficher le menu court

Puntero

- (Al apuntar y presionar Ⓐ) Ver consejos y explicaciones de Tippi, examinar a las personas y cosas.

*Es posible que al usar algunos elementos tengas que sujetar el puntero hacia adelante y realizar alguna acción.

*Es posible que también tengas que apuntar el puntero hacia adelante para jugar algunos mini juegos.

¡Salva los mundos!

Para poder salvar los mundos, Mario deberá embarcarse en una aventura para encontrar todos los Corazones Puros (Pure Hearts). ¡Usa los consejos de tu amigo Tippi y sigue adelante!

Reglas básicas

Super Paper Mario es un juego de acción y aventura en el que puedes controlar a Mario, Peach y sus amigos. Cada vez que derrotes enemigos ganarás puntos y monedas. Al recolectar puntos podrás subir de nivel, lo cual aumentará tu HP (Puntos de Corazón) y tu poder de ataque. Hay muchas etapas que explorar, y cada una tiene enemigos más temibles que la anterior, por lo tanto, asegúrate de subir de nivel mientras avanzas.

Completar un capítulo

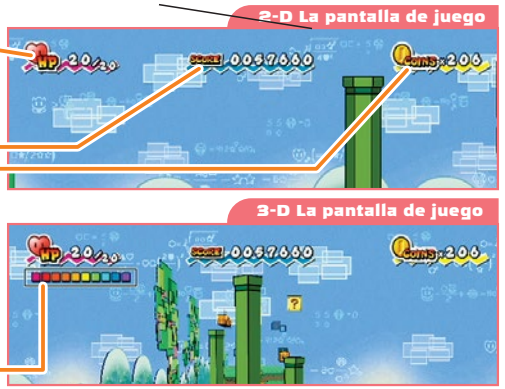
Para completar un capítulo, golpea el "Bloque Estrella" que se encuentra al final.

Fin del juego

Tu juego terminará si tu HP baja a 0 después de haber tocado enemigos o púas, o de haber caído en pozos, o en algunos casos, después de haber elegido la opción de diálogo equivocada. Si tu juego termina, deberás continuar desde el último punto en que guardaste tu juego.

La pantalla de juego

La pantalla de juego tiene varias funciones útiles. Cuando Mario voltea dimensión, puedes alternar entre las pantallas de juego en 2-D y 3-D.



HP

Tu HP (Puntos de Corazón) actual y máximo.

Puntaje

Todos los puntos que has ganado.

Monedas

Número de monedas que llevas.

Medidor de Vuelta

Solo aparece cuando volteas la dimensión. Disminuirá levemente mientras te quedes en 3-D. Si desaparece completamente, perderás un HP.

Acciones básicas

Estas son las acciones básicas que puedes realizar en el juego. Mario, Peach, Bowser, y los otros personajes pueden todos realizar estas acciones.

Cursor para Caminar/Correr/Agacharse/Moverse

Usa ✚ para mover tu personaje o el cursor. Oprime ✚ para moverte en esa dirección. Oprime ✚ para que Mario se agache. No puedes agacharte si has volteado la dimensión.

2 Saltar/Nadar

Para saltar, oprime 2 mientras estés en el suelo. Puedes usar tu salto para esquivar hábilmente a enemigos y obstáculos o golpear bloques por debajo. Puedes tomar carrera u oprimir el botón más tiempo para dar saltos más largos y altos. Oprime 2 para nadar debajo del agua.

A Apunta a la pantalla para ver consejos

Apunta el Control Remoto Wii a la pantalla hasta que veas aparecer el cursor. Apunta a algo que te interese y oprime A para que Tippi te de una explicación al respecto. Apunta al personaje que estés controlando y oprime A para ver un consejo de juego.

✚ Hablar/Examinar

Cuando aparezca ✚ puedes oprimir ✚ para hablar con alguien en frente de ti o examinar una puerta o cofre.
Además, puedes oprimir ✚ al hablar con alguien para leer nuevamente lo último que dijeron.

Enfermedades de Estatus

Algunos ataques enemigos provocarán que sufras enfermedades de estatus. Puedes quitarlas usando ciertos elementos o sacudiendo el Control Remoto Wii para quitar la enfermedad.

Dormido	Mientras estés dormido no podrás moverte.
Congelado	Mientras estés congelado no podrás moverte.
Veneno	Recibirás daño periódico por poco tiempo.
Hechizo	Te moverás a media velocidad.
Hechizo Técnico	No podrás usar ninguna técnica de personaje.
Hechizo Pesado	No podrás saltar alto.
Hechizo Al Revés	Todas las direcciones en ✚ irán al revés.

⚠ ATENCIÓN: USO DE LA CORREA DE MUÑECA ⚠

Este juego puede implicar el movimiento vigoroso al utilizar el Control Remoto Wii. Utilice por favor la correa de muñeca para ayudar a prevenir la herida a otras personas o dañar a objetos circundantes o el Control Remoto Wii en caso de que sueltes accidentalmente el Control Remoto Wii durante el juego.

Recuerde también lo siguiente:

- Asegúrate que todos los jugadores ponen la correa de muñeca apropiadamente cuando es su turno.
- No sueltes el Control Remoto Wii durante el juego.
- Sécate las manos si empiezan a sudar.
- Asegúrate de tener el espacio necesario a tu alrededor durante el juego y asegúrate de que todos los áreas donde te puedes mudar son libres de otras personas y objetos.
- Mantente por lo menos tres pies del televisor.

Técnicas de personaje

Cada personaje posee una habilidad única. Experimenta con sus habilidades para que encuentres al mejor personaje para una situación.

MARIO

¡Mario tiene la habilidad increíble de cambiar entre dimensiones usando Ⓐ! Cuando Mario voltea la dimensión, todo cambia entre 2-D y 3-D, revelando secretos interesantes, enemigos escondidos, y una nueva perspectiva del mundo. La mayoría de los enemigos solamente aparecen en una dimensión, pero algunos pueden pasar de una a otra. ¡Nunca sabes qué encontrarás cuando volteas la dimensión!

PEACH

Si oprimes ②, Peach puede flotar por el cielo con su parasol. También puede defenderse con el parasol si oprimes hacia abajo en ✣.

BOWSER

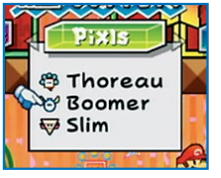
¡Bowser puede incinerar enemigos con su feroz aliento de fuego! Oprime hacia abajo en ✣, para que Bowser respire fuego sobre todo lo que esté en su camino.

Acciones Pixl

Hay otros Pixls aparte de tu servicial amigo Tippi. Muchos Pixls en el camino tienen distintas habilidades que te podrán ayudar. Aquí mostramos solamente algunos de los Pixls que podrás encontrar. Hay otros más durmiendo en el bosque, esperando convertirse en tus amigos.

① Uso de habilidades Pixl

Puedes viajar con Tippi y un Pixl más a tu lado. Puedes usar ① para activar los poderes de otros Pixls aparte de Tippi. También puedes abrir la sección de Pixl de tu menú para intercambiar Pixls.

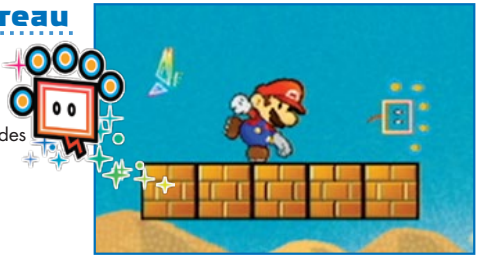


Distintos Pixls

Puedes encontrar a los Pixls en distintos lugares. Cada nuevo Pixl puede tener un poder que te permitirá abrir un área a la que no podías acceder previamente.

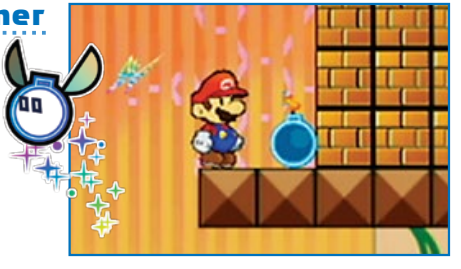
Thoreau

Usa ① para tomar objetos y enemigos y oprime ① nuevamente para arrojarlos. Solo recuerda que no puedes recoger enemigos con púas. También puedes presionar ① para lanzar a Thoreau y activar interruptores a distancia.



Boomer

Oprime ① para colocar a Boomer, y oprime ① nuevamente para detonarlo. Puedes hacer esto para atacar enemigos o romper bloques. Si esperas lo suficiente, Boomer explotará aún sin que oprimas ①.

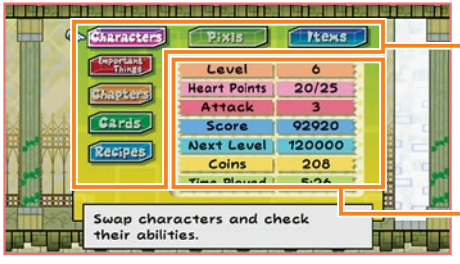


Menús

Oprime ⊕ durante cualquier etapa para abrir la pantalla de menú, en la cual podrás intercambiar personajes y examinar información.

Cómo ver la pantalla de menú

Para mostrar las porciones del menú correspondientes a Personajes/Pixls/Elementos, puedes presionar ① y ② al mismo tiempo durante el juego. Esto se llama "menú rápido".



Menús

Conforme el juego progrese, aquí aparecerán nuevas secciones con distintos tipos de información.

Información de juego

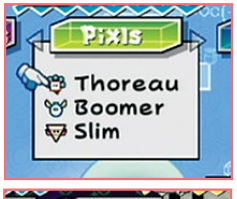
Aquí puedes ver información de personajes y el tiempo jugado.

Personajes

Aquí puedes intercambiar personajes o aprender acerca de sus técnicas.

Pixls

Aquí puedes intercambiar Pixls. Esta opción estará disponible una vez que seas amigo de otro Pixl aparte de Tippi.

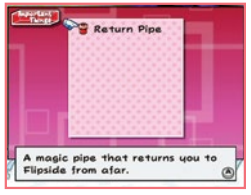


Elementos

Aquí puedes utilizar los elementos que poseas. En este menú también puedes aprender cómo se usa cada elemento. Puedes comprar elementos en las tiendas o recibirlos después de derrotar a enemigos.

Elementos Importantes

Estos son los elementos que necesitarás para avanzar en el juego. Algunos solo pueden ser usados en ciertos lugares — otros, como la "Pipa del Retorno" que te lleva de regreso a "Flipside" desde cualquier punto, no desaparecerá después de ser usada. La "Pipa del Retorno" funciona en una dirección de regreso a "Flipside". No podrás utilizarla para regresar a tu ubicación anterior.



Capítulos

Aquí puedes ver una descripción de todos los capítulos que hayas visitado. Elige un capítulo y presiona ② para ver una descripción detallada.

Cartas

Aquí puedes ver todas las Cartas "Catch" que hayas recogido. Las cartas contienen información acerca de enemigos, y con solo poseer una podrás doblar tu Ataque contra dicho enemigo. (Si tienes 2 ó 3 de estas cartas, podrás incluso triplicar o cuadruplicar tu ataque contra ese enemigo.)

Recetas

Aquí puedes ver todas las recetas que hayas preparado. Usa las recetas para cocinar los elementos que tengas en tu inventario y hacerlos más potentes.

Mapas

Oprime ② para mostrar un mapa que hayas obtenido. Puedes comprar mapas de un vendedor de mapas misterioso y usarlos para encontrar tesoros escondidos. Dirígete al lugar indicado en el mapa y usa un Pixl para encontrar el tesoro.

POR FAVOR, LEE CUIDADOSAMENTE TODO EL MANUAL DE OPERACIONES DE LA CONSOLA Wii™ ANTES DE USAR TU CONSOLA, JUEGO O ACCESORIO. ESTE MANUAL CONTIENE INFORMACIÓN DE SALUD Y SEGURIDAD IMPORTANTE.

INFORMACIÓN DE SEGURIDAD IMPORTANTE: LEE LOS SIGUIENTES AVISOS ANTES DE QUE TÚ O TUS HIJOS JUEGUEN VIDEOJUEGOS.

⚠ ADVERTENCIA – Ataques

- Algunas personas (aproximadamente 1 de cada 4000) pueden tener ataques o desmayos a causa de destellos o patrones de luz, y esto puede suceder cuando ven televisión o juegan videojuegos, aunque no hayan tenido un ataque previamente.
- Cualquier persona que haya tenido un ataque, pérdida de conocimiento u otro síntoma asociado a una condición epiléptica, debe consultar con un médico antes de jugar un videojuego.
- Los padres deberían observar a sus hijos mientras que estos jueguen videojuegos. Deje de jugar y consulte con un médico si usted o sus hijos tienen alguno de los siguientes síntomas:

Convulsiones	**Contorsión de ojos o músculos**	**Pérdida de consciencia**
Alteración en la visión	**Movimientos involuntarios**	**Desorientación**

- Para evitar la posibilidad de un ataque mientras juegue con los videojuegos:
  1. Siéntese o párese lo más lejos posible de la pantalla.
  2. Juegue videojuegos en la pantalla más pequeña que tenga disponible.
  3. No juegue si siente cansancio o necesita dormir.
  4. Juegue en una habitación bien iluminada.
  5. Descanse de 10 a 15 minutos por cada hora.

⚠ ADVERTENCIA – Lesiones por movimiento repetitivo y vista cansada

Jugar videojuegos puede causar dolor en sus músculos, articulaciones, piel u ojos. Siga estas instrucciones para evitar problemas como tendinitis, síndrome del túnel carpiano, irritación de piel o vista cansada:

- Evite el juego excesivo. Los padres deben controlar que el modo de juego de los niños sea apropiado.
- Descanse de 10 a 15 minutos por cada hora de juego, aun cuando piense que no es necesario.
- Si al jugar siente cansancio en las manos, muñecas, ojos o brazos, o si tiene síntomas como hormigueo, adormecimiento, irritación o tensión, deje de jugar y descanse por varias horas antes de empezar de nuevo.
- Si continúa teniendo alguno de estos síntomas o si siente otro malestar mientras o después de estar jugando, deje de jugar y consulte con un médico.

⚠ ATENCIÓN – Enfermedad de movimiento

Jugar videojuegos puede causar enfermedad de movimiento en algunos jugadores. Si usted o sus hijos se sienten mareados o con náusea al jugar videojuegos, dejen de jugar y descansen. No conduzca ni realice otra actividad pesada hasta sentirse mejor.

INFORMACIÓN LEGAL IMPORTANTE Este juego de Nintendo no ha sido diseñado para utilizarse con ningún aparato no autorizado. El uso de dicho aparato cancelará la garantía de tu producto Nintendo. La duplicación de cualquier juego de Nintendo es ilegal y está terminantemente prohibida por las leyes de propiedad intelectual domésticas e internacionales. Las "copias de respaldo" o "copias archivadas" no están autorizadas y no son necesarias para proteger tu programa. Los infractores serán sancionados.

REV-E

Manual original

Los manuales de instrucciones originales incluidos con este programa son reproducciones digitales de los manuales impresos originales. Estas reproducciones se hicieron con la mayor fidelidad posible y con el menor número de cambios. Algunos contenidos podrían resultar inapropiados para los jugadores actuales. Además, es posible que incluyan referencias a funciones del juego no disponibles en esta versión o información de contacto que ya no es vigente. Ten en cuenta que los manuales de los juegos lanzados en Norteamérica no siempre se publicaban en español.

DOLBY PRO LOGIC II

Este juego se presenta en sonido surround Dolby® Pro Logic® II. Conecte su consola de juegos a un sistema de sonido con decodificación Dolby Pro Logic, Dolby Pro Logic II, o Dolby Pro Logic IIx para experimentar la emoción del sonido envolvente. Puede ser necesario seleccionar "Dolby Pro Logic II" a partir del menú de opciones de audio del juego.